CyberBastion – cyberbezpieczeństwa nie nauczysz się wyłącznie z prezentacji

Fundacja Bezpieczna Cyberprzestrzeń

Kontekst i wyzwanie – cyberbezpieczeństwo zaczyna się od ludzi

Cyberbezpieczeństwo nie jest już wyłącznie zadaniem specjalistów IT. Podczas cyberataku liczy się współpraca całej organizacji – od zespołów technicznych po biznes, komunikację i zarząd. Tymczasem wiedza o cyberzagrożeniach często przekazywana jest w formie wykładów, prezentacji lub specjalistycznych szkoleń, które nie zawsze pozwalają sprawdzić umiejętności w praktyce.

Fundacja Bezpieczna Cyberprzestrzeń postanowiła stworzyć rozwiązanie, które uczyni praktyczną edukację cyberbezpieczeństwa bardziej angażującą i dostępną dla różnych grup społecznych, niezależnie od ich doświadczenia technicznego.

Co wdrożono – nauka przez doświadczenie

Tak powstał CyberBastion – polska platforma symulacyjno-decyzyjna wykorzystująca mechanizmy gry do edukacji cyberbezpieczeństwa.

Uczestnicy mierzą się z realistycznymi scenariuszami cyberataków, zarządzają ograniczonym budżetem, wybierają zabezpieczenia i obserwują konsekwencje swoich decyzji. Mogą bezpiecznie popełniać błędy, uczyć się współpracy i rozwijać umiejętności reagowania na zagrożenia.

CyberBastion wykorzystywany jest podczas ćwiczeń dla przedsiębiorstw, instytucji państwowych oraz w edukacji akademickiej. Fundacja współorganizowała m.in. ćwiczenia Krajowego Systemu Cyberbezpieczeństwa z Ministerstwem Cyfryzacji oraz KNF EXE - ćwiczenia sektora finansowego.

Liga CyberBastion – wiedza dostępna bez opłat

Jednym z najważniejszych społecznych zastosowań platformy jest Liga CyberBastion, organizowana przez Fundację w ramach działalności statutowej.

To bezpłatne rozgrywki edukacyjne, w których studenci, specjaliści, pasjonaci cyberbezpieczeństwa i zespoły reprezentujące różne organizacje mogą wspólnie uczyć się, rywalizować i wymieniać doświadczenia.

Uczestnictwo nie wymaga zakupu licencji ani opłacania komercyjnych szkoleń. Liga daje możliwość zdobywania praktycznej wiedzy również osobom, które na co dzień nie mają dostępu do podobnych ćwiczeń.

Przez sześć sezonów wokół Ligi powstała społeczność, którą łączy chęć rozwijania kompetencji i dzielenia się wiedzą. To więcej niż konkurs – to przestrzeń do odkrywania talentów, budowania relacji i wspólnego rozwijania cyberbezpieczeństwa w Polsce.

Rezultaty i skala społecznego oddziaływania

- 6 sezonów Ligi CyberBastion, 345 zespołów i ponad 1200 uczestników rozgrywek.
- Ponad 2000 uczestników symulacji rozwijających praktyczne umiejętności cyberbezpieczeństwa.

- Ponad 100 scenariuszy od ransomware po dezinformację i zagrożenia dla infrastruktury krytycznej.
- Wykorzystanie CyberBastionu w edukacji akademickiej, m.in. na Politechnice Warszawskiej, WAT i Akademii Marynarki Wojennej.
- Rozwój inicjatywy poza Polską oraz plany uruchamiania krajowych Lig CyberBastion w kolejnych państwach.

Wnioski i znaczenie – technologia, która łączy ludzi

Największą wartością CyberBastionu nie jest sama technologia, ale możliwość wykorzystania jej do edukacji i angażowania ludzi w temat cyberbezpieczeństwa.

Grywalizacja sprawia, że uczestnicy nie są biernymi odbiorcami wiedzy. Wspólnie analizują sytuacje, podejmują decyzje i uczą się na ich konsekwencjach. Dzięki temu cyberbezpieczeństwo przestaje być abstrakcyjnym zagadnieniem, a staje się doświadczeniem, które mogą wykorzystać w praktyce.

Bezpłatna Liga CyberBastion pokazuje również, że wartościowa edukacja nie musi być dostępna wyłącznie dla tych, którzy mogą pozwolić sobie na komercyjne szkolenia.

CyberBastion łączy polską technologię, edukację i społeczność. Pokazuje, że budowanie bezpieczniejszej cyberprzestrzeni zaczyna się od dzielenia się wiedzą i rozwijania kompetencji ludzi.